



```
0 0 S
0 0 0
C 0 0
```

5. Ecrivez une fonction `grille_suivante()` dont les paramètres sont à déterminer. La grille de jeu est modifiée pour correspondre à la grille au coup suivant.

```
>>>grille_suivante()
```

```
0 0 0
0 0 S
C 0 0
```

6. Faites fonctionner une partie en affichant à chaque tour la grille correspondante. Vérifiez que la valeur de retour de `chat_gagne()` correspond à l'affichage de votre dernière grille.